

PETITE FICHE DE SURVIE A LA MAISON

FICHE 14

Jeux d'adresse : chat-balle

Matériel :

- Un couvercle de boîte à chaussures (plus il est grand plus l'activité sera difficile)
- Une paire de ciseaux ou un cutter
- Un ou plusieurs feutres
- Une petite balle (de type balle de ping-pong)

Tracer au milieu de la boîte un rond un tout petit peu plus grand que la balle. On peut se servir de la balle comme modèle en la posant et en traçant le tour avec un crayon. Découper le rond avec des ciseaux pointus ou un cutter. Vérifier que la balle peut passer dans le trou. Dessiner autour du trou selon votre inspiration afin de décorer le jeu. On peut faire un visage, une tête d'animal, un clown, un soleil... On place la balle dans le couvercle et le but du jeu est de la faire tomber dans le trou !



Jeux d'adresse : : labyrinthe

Matériel :

- Une boîte à chaussure ou un plateau avec rebords
- Plusieurs pailles
- De la colle forte ou colle multi-support
- Une petite balle ou une bille
- Une paire de ciseau

Poser la boîte bien à plat. L'objectif est de faire un parcours pour faire rouler la bille. Pour faire le parcours il faut placer les pailles de façon à laisser à des endroits un espace pour que la bille puisse passer. Je conseille de placer toutes les pailles avant de les coller. Il faut donc couper des morceaux de pailles et les assembler pour faire le parcours souhaité (voir photo exemple ci-dessous). Une fois le parcours établi, vérifier que la bille peut bien passer dans les espaces prévus. Coller ensuite les pailles à leurs emplacements (j'ai trouvé une colle multi-usage dans le tout petit rayon couture de mon supermarché). Attendre que la colle soit bien sèche. Placer la bille en haut du parcours et accompagnez l'enfant dans son premier parcours en lui prenant les mains afin qu'il comprenne les gestes à faire. S'il secoue la boîte cela ne fonctionnera pas. Pour que la bille roule il faut pencher la boîte légèrement dans différent sens.

